

protector mg

Protector antimanchas hidro y oleo-repelente para superficies absorbentes. Efecto húmedo.

- ✓ Excelente rendimiento.
- ✓ Evita que la piedra absorba agua, aceites o grasas.
- ✓ Reduce la formación de manchas.
- ✓ Revitaliza el tono natural del soporte, sin aportar brillo.
- ✓ Apto para todo tipo de superficies absorbentes.



DESCRIPCIÓN

Protector MG es un formulado hidro y oleo-repelente de alta concentración y base solvente, desarrollado para conferir propiedades antimanchas a las superficies sobre las que se ha aplicado a la vez que revitaliza y realza su tonalidad natural sin aportarles brillo.

Gracias a su elaborada composición, protector MG actúa modificando químicamente la porosidad del soporte creando una barrera protectora invisible que impide que el agua, los aceites, las grasas, e incluso, las salsas como el ketchup, penetren en las superficies sobre las que se ha aplicado, reduciéndose drásticamente su tendencia al ensuciamiento y, por ende, manteniéndolas perfectamente limpias por más tiempo.

Protector MG, también realza y revitaliza el tono, devolviéndoles a las superficies tratadas su coloración original sin aportarles brillo. Además, no contiene resinas, por lo que, al contrario de lo que ocurre con productos basados en éstas, Protector MG no genera un film superficial, por lo que la resistencia al rayado y a la abrasión del material permanecen inalterados.

Protector MG es apto para todo tipo de superficies minerales, independientemente de su composición, color o acabado. Sólo requiere que el soporte posea capacidad absorbente para que el tratamiento penetre en el mismo y se ancle químicamente.

Protector MG contiene componentes hidro-repelentes, por lo que también reduce la aparición de contaminantes debidos a la humedad, como eflorescencias salinas o verdín, entre otros.

CAMPOS DE APLICACIÓN

Protector MG está especialmente recomendado para ser aplicado en todo tipo de materiales minerales o constructivos en los que se desee conferir un alto grado de protección frente a las manchas o frente a la humedad y, simultáneamente, devolverles su tonalidad original. Así, puede emplearse sobre mármol, granito, terrazo, piedra natural, pizarra o porcelánicos absorbentes, entre otros, sea cual sea su acabado superficial.

CARACTERÍSTICAS FÍSICO-QUÍMICAS

Referencia	Aspecto	Densidad	pH	Viscosidad	Rendimiento	Composición
Protector MG	Líquido transparente incolore - amarillento	1,01 ± 1,01kg/L	----	< 100 cP	5-15 m ² /l	Agentes hidrofugantes y oleofugantes en base solvente

MODO DE APLICACIÓN

Protector MG se suministra listo al uso, por lo que no ha de diluirse antes de ser aplicado. Antes de aplicar el producto la superficie debe estar bien limpia y seca. Inicialmente, aplicar el producto con una brocha, rodillo de pelo corto o un paño y extenderlo de manera uniforme por toda la superficie hasta lograr una correcta saturación de la misma no aplicando más producto del que la superficie puede absorber. (Generalmente, 1 capa para materiales de baja absorción y dos - tres capas húmedo sobre húmedo, para materiales muy absorbentes). En caso de que la aplicación del producto haya resultado excesiva con respecto a las características absorbentes del soporte, se ha de retirar el excedente utilizando para ello un paño ligeramente humedecido en el mismo producto en un plazo no superior a los 30-40 minutos transcurridos desde la aplicación. Finalmente, dejar secar por completo la superficie. Ésta estará completamente protegida transcurridas 24 horas desde su aplicación.

RECOMENDACIONES

Antes de aplicar el producto, realizar una prueba previa para asegurar que el acabado satisface los requerimientos iniciales. Así mismo, se recomienda encarecidamente que la superficie sobre la que se va a aplicar Protector MG esté completamente limpia, seca, sin restos de otros tratamientos previos y, en definitiva, libre de cualquier contaminante que pueda comprometer el correcto desempeño del producto. No almacenar a temperaturas superiores a 35°C ni inferiores a 5°C.

FORMATOS

Consultar formatos disponibles.

